

泉理工院〔2018〕117号

## 关于印发第二届体育文化节各学院 竞赛项目策划书汇编的通知

学校各单位：

为塑造人文体育风貌，繁荣校园体育文化，深化素质教育改革，也为增强学生体质，活跃学校师生体育生活，提高我校体育运动竞技水平，助推校园文化建设，促进校企合作、校地融合发展，经研究决定，于2018年10-11月举办第二届体育文化节，在本届体育文化节中，各学院需结合专业特色组织开展体育文化活动，现将各学院体育文化节竞赛项目策划书汇编印发给你们，请积极参与。

- 附件：
1. 第二届体育文化节中营汽车学院竞赛项目策划书
  2. 第二届体育文化节智能制造学院竞赛项目策划书
  3. 第二届体育文化节能源学院竞赛项目策划书
  4. 第二届体育文化节人居环境学院竞赛项目策划书
  5. 第二届体育文化节商学院竞赛项目策划书
  6. 第二届体育文化节财经学院竞赛项目策划书

7. 第二届体育文化节文化旅游与体育学院竞赛项目策划书
8. 第二届体育文化节艺术传媒学院竞赛项目策划书

泉州理工职业学院

2018年11月27日

## 第二届体育文化节中营汽车学院竞赛项目策划书

### 一、活动时间

2018 年 11 月 28 日下午。

### 二、项目名称

车轮滚滚趣味运动会接力赛。

### 三、队员组成

每组 6 名队员（男女不限），比赛时 3 组同时进行，以抽签形式决定比赛顺序，以比赛用时长短，决出前三名。

### 四、比赛规则

比赛开始前，起点和终点各三名队员，3 名队员双脚分别跨于轮胎两边后外侧立于起跑线后，裁判发令后，3 名队员通过协调配合用手推动车轮（不能用脚）向前滚动，不能偏离自己的赛道，赛程 100 米。以各参赛队最后一名队员推动轮胎触及终点线所在垂直平面为计时停止，以比赛用时长短，用时短者胜出。

### 五、名次规则

取参赛队用时最短的为一等奖、为二等奖、30%为三等奖。

### 六、道具及裁判

车轮 3 个，口哨 1 个，秒表 3 个（主裁判 1 名，工作人员 4 名）。

## 第二届体育文化节智能制造学院竞赛项目策划书

### 一、活动主题

亮我青春，炫我未来；凌云赛场，斗至昂扬。

### 二、活动时间

2018 年 11 月 28 日下午 1 点半

### 三、活动地点

泉州理工学院篮球场（靠近食堂一侧）

### 四、活动名称

泉州理工学院智能制造学院体育文化节

### 五、活动对象

泉州理工学院智能制造学院 17 及 18 级全体学生

### 六、主办单位

泉州理工学院智能制造学院

### 七、承办单位

泉州理工学院智能制造协会

### 八、项目名称及比赛规则

#### （一）比赛项目

#### 项目一：智慧迷你飞艇趣味运动会接力赛介绍

队员组成：每组 4 名队员（男女不限），比赛时 2 组同时进行，以抽签形式决定比赛顺序，以比赛用时长短，决出前三名；

比赛规则：比赛开始前，起点站 2 个，终点站 2 个，4 名队员双脚分别跨于起跑线后，气球位于胸前出发，气球不越过线，裁判发令后，由第一名队员通过手持遥控器，控制气球的速度同时控制气球不

能偏离自己的赛道，赛程约为 5 米。等到第一名队员到达终点，第二名队员接力，以此类推，以各参赛队最后一名队员控制气球触及终点线所在垂直平面为计时停止，以比赛用时长短，用时短者胜出。（其中 4 名队员人手一个遥控器。）

名次规则：取参赛队的为一等奖 1 名，二等奖 2 名、三等奖 3 名。

道具及裁判：智慧遥控气球 15 个，口哨 1 个，秒表 3 个（主裁判 1 名，工作人员 4 名）；

### **项目二：弹珠快跑**

队员组成：每组三人，比赛两组同时进行，采取积分制原则，最终得分以盘中的弹珠为主（弹珠一颗代表一分）

比赛规则：区域内设有固定的弹珠，利用筷子左手夹弹珠方式，到达指定的区域内（路程 10 米左右）设有的盘子的方向跑，然后放进去，在规定 1 分钟内夹放的最多，拿到奖品的几率越高。最后统计夹放最多的前三名将会有不同的奖品

游戏规则：1. 比赛期间不能使用右手夹，如有发现将取消分数 2. 中途掉地上的珠子不能继续夹起来，应回到自己的区域重新夹。3. 超过 1 分钟后放入的一律不算。名次规则：取参赛队的为一等奖 1 名，二等奖 2 名、三等奖 3 名。

### **项目三：点灯接力跑**

队员组成：每组 4 人，四组同时进行来回跑，采取计时制，用时最少且按下按钮最多次数获胜。

比赛规则：每组 4 人按照顺序排列，在裁判铃声响起开跑，到达指定按钮处按下按钮，则第二名选手开跑到达按钮处按下，第三名选手开跑，到达指定按钮处按下，第四名选手开跑，最后得分由第四名

选手按下按钮的用时数为主，设置一等奖 1 组，二等奖 2 组，三等奖 3 组。

#### 项目四：四人五足接力跑初赛

#### 项目五：20 人搭肩跑初赛

### （二）竞赛组织

#### 1. 比赛编排

（1）比赛时间：2018 年 11 月 28 日

（2）每组（3 队）用时 xx 分钟以内。4 组即可结束。

（3）比赛采用一次决赛制。耗时最短的代表队即为第一名，次之则为第二名，依次类推。

#### 2. 裁判分工（以每组 3 队为例）

（1）检录组（2 人）：比赛检录、检查运动员装备，将各队在“等待区”安道次排好。

（2）发令组（1 人）：发令和召回，协助判定犯规与名次。同时负责学生队伍和交接棒时的管理，结束收本组比赛用具。

（3）计时管理组（3 人）：每组 1 名裁判，记录成绩。

（4）终点记录组（5 人）：3 人负责观察犯规；2 人收集各道成绩，汇总记录。

#### 3. 有下列情形之一判运动员、队犯规，并取消全队成绩

①运动员阻碍其他队、运动员正常比赛。

②本队有运动员漏跑。

#### 4. 注意事项

①比赛起跑采用站立式。

②最后一棒运动员必须戴袖标，以便识别。

## 九、前期准备

### （一）赛前准备

1. 宣传准备：制作海报 2 张，微信推送 1 篇。
2. 材料准备：见经费预算。
4. 准备好各项比赛用具，及工作人员的安排。

### （二）活动事项

1. 赛前宣传，提高比赛参与度。
2. 各个游戏由协会各部门负责；负责人：协会部长
3. 活动中以班级为单位，每个活动都按活动要求派选人员参赛，选出人员后不能替换，必须遵从活动规则。
4. 每班级人员必须有秩序，不能吵闹影响工作人员操作。
5. 每班级单位必须熟读游戏活动规则。

### （三）突发状况应对方案

1. 如果遇到下雨，则先暂停比赛，再定比赛时间。
2. 如果场地冲突，则先暂停比赛，优先解决矛盾。
3. 如果队员与队员、队员与裁判、裁判与观众起冲突，则先暂停比赛，优先解决矛盾。
4. 如果裁判、记分员或是记录员临时有事，则马上联系替补人员。

## 十、评奖规则（班级组织优秀奖）

### 比赛评分

| 名次 | 第一名 | 第二名 | 第三名 | 第四名 | 第五名 | 第六名 | 第七名 | 第八名 | 第九名 | 第十名 | 第十一名 | 第十二名 |
|----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------|------|
| 分数 | 10  | 9   | 8   | 7   | 6   | 5   | 4   | 3   | 3   | 3   | 3    | 3    |

积分规则：第一 10 分、第二 9 分、第三 8 分、第四 7 分、第五 6 分、第六 5 分、第七 4 分、第八-第十二 3 分；以每个班级三个项目得分的总和确定前三名。形成优秀组织奖 3 个。

## **十一、宣传方案**

### **1. 海报宣传**

悬挂地点：食堂外栏杆，篮球场

### **2. 班级宣传**

宣传方法：找各班体委和部门里的干事进行代理宣传

## 第二届体育文化节能源学院竞赛项目策划书

### 一、活动目的

为助动校园文化建设，丰富学校体育文化内涵，鼓励大家多参与体育运动，促进学生的全面发展。以创新创意的设计比赛形式，培养学生动手能力，设计每个学院的运动服，从而对体育文化有着更加深层次的认识。

### 二、活动介绍

1. 参赛选手：17、18 级全体能源学院学生
2. 比赛时间：2018 年 10 月 29 日—2018 年 11 月 23 日（如有变更以 QQ 或发短信形式通知）

### 三、比赛内容

#### （一）油品顺序输送（三人接力团体大作战）（郝成名）

参赛人数：每队 3 人（2 男 1 女），3 队共同进行

比赛方法：比赛赛程 60 米，起点位置站第一位同学（男生），距离起点 20 米处站第二为同学（女生），距离起点 40 米处站第三位同学（男生），距离起点 60 米处为终点。

跑道相当于输油管道

1. 起点位置同学穿白色的衣服（相当于汽油），手中拿一个丝带，原地转三圈（相当于拧开阀门）后，跑向第二位同学。

2. 第二位同学穿红色的衣服（相当于煤油），第一位同学把手中丝带放在第二位同学手中，两人用丝带相连，两人一同在原地转三圈后，一起跑向第三位同学。（第二位同学手中同时拿另外一根丝带）

3. 第三位同学穿黄色的衣（服相当于柴油），第二位同学把丝带

放在第三位同学手中，三人用两根丝带相连接，三位同学共同在原地转三圈后，一起跑向终点位置。

比赛规则：

1. 参赛者必须接到丝带，两个人（或三个人）共同拿着丝带时才可以转圈，若违反者需及时纠正方可继续比赛。

2. 转圈次数需为三圈，两个人（或三个人）共同转圈，且转圈方向要一致，都为顺时针或逆时针。若没有一同转圈，或转圈圈数不够，方向不一致，需及时纠正方可继续比赛。

评分标准：计时最短者获胜。

所需器材：白色、红色、黄色上衣各 3 件，6 根丝带，1 块秒表，1 把发令枪。

解说：

油品顺序输送，是指在一条管道内，按照一定的批量和次序，连续地输送不同种类的油品。

跑道相当于输油管道，三名同学相当于不同的油品，三名同学有次序的、连接一起后一同向前跑，代表三种油品按照一定的次序，连续地向前流动，最终流向所需要的用户。

## **（二）百米化验大比拼(谢辉英)**

参赛人数：每队 4 人，可同时 4 组进行

比赛方法：

比赛赛程 100 米，比赛为 4 人一组，每人相距 25 米，裁判吹口哨，在起点处，第一人 A 同学需完整的把实验服穿上（扣子需全部扣上）和戴上一次性橡胶手套，完成后迅速跑向第二位 B 同学，与 B 同学击掌后，A 同学脱下实验服和手套，帮助 B 同学穿上，B 同学穿上实验服和手套后，用洗瓶和烧杯中的水准确定容 250ml 容量瓶 1 个，完成后

必须把桌子上的水渍擦干净（如没有准确定容和擦干水渍，视准确度按分3等级，总成绩加1s, 2s, 3s, 没擦干水渍，总成绩加1s），完成后迅速跑向第三位C同学，与C同学击掌，B同学把实验服和手套脱下，并帮助C同学完整穿上实验服和手套，C同学穿上实验服和手套后，徒手套2米外的锥形瓶，锥形瓶必须套满3个圈，C同学才能跑向第四位D同学，与D同学击掌后，脱下实验服和手套，帮助D同学穿上实验服和手套后，D同学穿上实验服和手套后，用毛笔蘸烧杯中的氢氧化钠，在A4纸上写上“能源学院”，用小喷壶在写上字的A4纸上喷酚酞溶液，至纸上显示出粉色的能源学院4字，小喷壶放回原位，在迅速跑向终点100米处。

比赛规则：

整个过程所有同学必须穿过实验服和戴上橡胶手套，

(1) 所有同学穿上实验服扣子需全部扣上。

(2) B同学如没有准确定容和擦干水渍，视准确度按分3等级，总成绩加1s, 2s, 3s, 没擦干水渍，总成绩加1s。

(3) C同学必须站在2米外，不可超过线。超线重新扔圈。

(4) D同学需要把4个字完全显示出来。

如出现不服从裁判判罚，对违规动作概不纠正，继续违规行进者，取消比赛成绩。

评分标准：计时最短者获胜。

所需器材：1. 每组4张小桌子\*4组=16张小桌子

2. 实验服4套，手套1盒

3. 250ml容量瓶4个，250ml烧杯4个，500ml洗瓶4个，一次性滴管4根，锥形瓶4个，小塑料圈12个，A4纸若干，小喷壶4个，毛笔4根，秒表4个

#### 4.0.01mol/l 氢氧化钠溶液和酚酞

工作人员：计时裁判 4 位，志愿者 4 位以上，准备道具和裁判配合保证整个流程的完成程度。

活动介绍：1. 同学们能发现整个游戏都需要穿戴实验服和橡胶手套，实验成功的前提是保证安全，所以在做实验时，实验服和手套是必不可少的。2. 整个流程像是一个滴定过程，通过药品配置定容，准确转移到锥形瓶中，最后观察到碱遇酚酞变红的现象。3. 通过活动，同学们对实验有一个简单又清晰的认识。

#### **(三) 理工平安 (三人接力赛) (王玉福)**

参赛人数：每队 4 人（男女分组），4 队共同进行，一共 16 人。

比赛方法：比赛赛程 100 米，起点位置站第一位同学，距离起点 25 米处站第二位同学，距离起点 50 米处站第三位同学，距离起点 75 米处站第三位同学，距离起点 100 米处为终点。鸣枪后第一位同学快速穿靴子跑步 25 米，接力棒交第二位同学后捡起防静电服并戴好跑 25 米，接力棒交给第三位同学后捡起防毒面具戴好 25 米，接力棒交第四位同学后捡起安全帽并戴好跑 25 米到终点。行程中每位同学佩戴一件装备。

比赛规则：

1. 过程中穿戴必须完整正确，接力棒要交接到下一位同学，否则成绩无效。

2. 跑道中物品必须全部拾起并带至终点，否则成绩无效。

评分标准：计时最短者获胜

所需器材：4 套防静电服，4 顶安全帽，4 个防毒面具，1 只秒表，1 把发令枪

#### **(四) 谁动了我的工具 (宗月)**

参赛人数：每组三人

所需器材：压力表、真空表、防爆工具、安全帽、量油尺盒、小型阀门及与储运无关的工具，如水瓶、插排等

比赛规则：

以九名同学参赛为例，比赛一共分两轮：

第一轮：开始前，九名同学围成一圈，在圈内放置 4 个储运相关工具，随着音乐进行转圈，音乐停止时开始抢工具，抢到与储运有关工具进入决赛。（此轮淘汰 5 人）

决赛：设置起点线，将工具放置在距离起点线 10 米处的草坪上（3 个储运工具且与第一轮不同，3 个储运无关工具），比赛开始，5 名同学原地转 10 圈并冲向工具，拿起工具。

评分标准：首轮标准，选错工具即淘汰；决赛标准，按选对工具且用时最短进行排名。

活动介绍：油气储运设备多种多样，作为储运学生，在面对应急情况时，能正确并迅速的选择工具，是需要具备的工作技能之一，此项活动在娱乐的同时，可以培养学生的反应能力和加深对储运设备的认识。

### **（五）快乐的燃气管道安装工（三人接力团体）（吴佳琪、申龙涉）**

参赛人数：每队 3 人（2 男 1 女），3 队共同进行

比赛方法：

1. 比赛赛程 100 米，起点位置站第一位同学（女生），距离起点 30 米处站第二为同学（男生），距离起点 60 米处站第三位同学（男生），距离起点 100 米处为终点。

2. 起点处放置一根胶管，距离起点 30 米处放置一个减压阀和螺丝

刀，距离起点 60 米处放置一个液化气罐和一个燃气炉灶。

3. 起点位置同学手中拿一个胶管，跑向第二位同学交接。

4. 第二位同学接到第一位同学手中的胶管，用螺丝刀把胶管和减压阀连接后，拿着连接后的胶管和减压阀跑向第三位同学交接。

5. 第三位同学接到第二位同学的物品，将一个液化气罐和一个燃气炉灶及胶管、减压阀全部安装完好后，跑向终点位置。

比赛规则：

1. 参赛者必须在指定地点接到物品，方可进行操作，若违反者需及时纠正方可继续比赛。

2. 液化气罐和燃气炉灶的中心摆放在一条直线，其两个中心的距离为 1.2m，中心线偏差小于 10 毫米合格，距离偏差小于 5 毫米合格。

评分标准：计时最短者获胜。

所需器材：三根胶管，三个减压阀，三个螺丝刀，三个液化气罐，三个燃气炉灶，三个卷尺（3m），1 块秒表。

## 第二届体育文化节人居环境学院竞赛项目策划书

### 一、活动时间

2018 年 12 月中旬(具体时间待定)

### 二、活动地点

学校教学楼负一层

### 三、参加对象

17、18 级全体学生

### 四、项目名称及竞赛规则

(一) 项目名称: 砌砖 Bricklaying

(二) 竞赛规则

1. 比赛时长: 240 分钟

2. 技能操作要求

所需要的能力要求包括:

- 测量及放线;
- 铺设工程材料;
- 水平测量和垂直测量;
- 切割和精加工砖;
- 按照设计图纸, 使用规定的材料进行顺砖、丁砖等的操作。
- 完成砂浆勾缝;
- 清洁。

3. 技能操作竞赛内容

竞赛技能操作部分为砌筑砖墙。测试技能为国内砌筑常见技能。

竞赛时, 专家组对所公布的样题进行 30%的更改, 改动的主要内容: 更改尺寸、更改方式, 做 30%的改动时, 应考虑项目的可实施性。

4. 技术要求

### (1) 操作要求

①材料要求：采用主办方提供的砖及砂浆，但参赛者在砌筑过程中应进行选砖，对非整砖进行精加工。可使用自带的砂浆添加剂对砂浆和易性进行微改良。砂浆如在 2 小时内未使用完，应申请更新供应砂浆。

②组砌方法：操作中应严格按试题示意图中标注尺寸进行砌筑。应严格按试题示意图中的排版的组砌方式进行砌筑，必须上下错缝，内外搭接。不得另外采取其它组砌方法，不得有通缝，（注：马牙槎例外）。预留洞口按图纸留置，并保持洞口两边砌体垂直、平整。洞口上的平线条要求：当砌到洞口上口时，在洞口位置支线条模板，在模上画好砖块排列线，按底层砖砌体砌筑，但要注意线条的留设。砌筑马牙槎时，马牙槎为 60 mm 进退应一致，上下应保持垂直，先后退后出的操作规范操作。

③砌体灰缝要求：砖砌体砂浆必须饱满，水平缝砂浆饱满度不低于 80%，严禁出现内外通缝、空缝和瞎缝现象。水平灰缝厚度、竖向立缝宽度应为 10mm，最大不大于 12 mm、最小不小于 8 mm，洞口线条除外。砖线条灰缝要求：最大不得超过 15mm，最小不得小于 8mm。

④勾缝要求：砌筑时应随砌体随勾缝，勾缝深度 4-5mm，深浅保持一致。

⑤清洁要求：清水墙面应保持清洁；

### (2) 操作工艺

砌筑方法宜采用“三一”砌砖法，即：一铲灰、一块砖、一挤揉进行操作，并随手将挤出的砂浆刮去。

### (3) 操作流程

抄平：砌筑前将基础找平，基底找平砂浆厚度不得超过 20mm，如出现超 20mm 才能找到的情况，及时与主办方现场裁判员联系处理。

放线：按工位图纸进行放墨线或挂线定位。

立皮数杆：根据砌体高度及砖和灰缝计算出每皮砖的厚度，并在皮数杆上标注砖皮数及预留洞口的标高位置。

摆砖撂底：按照放好的墨线和选定的组砌形式，进行干砖试摆。

盘角：盘角是保证墙面平整、垂直、水平灰缝均匀、标高准确。应做到“三吊五靠”的规范要求操作。

挂线：当两端的大角盘好后，即可挂线进行中断的砌筑，挂线时两端应拉紧，严禁出现中间“抗线”和“塌腰现象”。

砌砖操作：

A. 选砖：将砖的条面和丁面棱角整齐的砖面用在墙体的正面上；

B. 旋砖：将砖在手中进行旋转调整，将平整的面砌到正面墙上；

C. 砌筑：线挂好拉紧后，砌砖必须跟线走。俗称“上根线、下跟棱、左右相跟要齐平”；

D. 砌筑过程中要随砌随自检随修整，两端的大角确保垂直、平整；

E. 墙面砌出凹凸现象时，严禁砸墙。如墙体偏差较大应拆掉重砌；

F. 文明操作：铺灰挤浆时不要污染墙面，身体不要摩擦墙面，随时保证场地整洁有序。

## 五、奖项设置

### （一）参赛选手的成绩评定由裁判组负责

选手操作技能的成绩，根据现场实际操作表现，按照国家标准 GB 50924-2014《砌体结构工程施工规范》、GB50203-2011《砌体结构工程施工质量验收规范》，依据现场裁判员的赛场纪录，由现场裁判组集体评判成绩。

出现争议，由全体评判人员举手表决，最终由组委会仲裁。

### （二）技能操作评测标准

技能操作满分为 100 分。分主观与客观评分，其中主观分（目测）共 26 分，客观分（检测）74 分，具体分值分布详见评分表。

## 砌筑工操作评分表

选手编号：

工位号：

总分：

| 序号    | 检测项目  |          | 检测方法        | 检测标准      | 检测点数 | 扣分值              | 配分 | 扣分 | 得分 | 备注 |
|-------|-------|----------|-------------|-----------|------|------------------|----|----|----|----|
| 1     | 基本手法  | 选砖       | 观察          | 旋转熟练      | 过程观察 | 1次扣1分<br>(5个点)   | 5  |    |    |    |
|       |       | 砍砖       | 观察          | 准确度       | 过程观察 | 1次扣1分(5<br>个点)   | 5  |    |    |    |
|       |       | 放砖       | 观察          | 不支准线      | 过程观察 | 1次扣1分<br>(5个点)   | 5  |    |    |    |
| 2     | 砂浆饱满度 | 百格网      | 不低于<br>/80% |           |      | 1次扣2分(5<br>个点)   | 10 |    |    |    |
| 3     | 墙面垂直  | 2米垂尺     | 偏差3mm       |           |      | 1次扣2分(4<br>个点)   | 8  |    |    |    |
| 4     | 马牙槎垂直 | 2米垂尺     | 偏差3mm       |           |      | 1次扣2分<br>(6个点)   | 12 |    |    |    |
| 5     | 洞口垂直  | 2米垂尺     | 偏差4mm       |           |      | 1次扣1分(4<br>个点)   | 4  |    |    |    |
| 6     | 墙面平整度 | 2米靠尺     | 偏差4mm       |           |      | 1次扣2分<br>(4个点)   | 8  |    |    |    |
| 7     | 水平灰缝  | 拉线<br>尺量 | 偏差4mm       |           |      | 1次扣2分(4<br>个点)   | 8  |    |    |    |
| 8     | 十皮累计  | 钢尺<br>尺量 | 偏差8mm       |           |      | 1次扣1.5分<br>(4个点) | 6  |    |    |    |
| 9     | 游丁走缝  | 吊线<br>检查 | 偏差12mm      |           |      | 1次扣2分<br>(3个点)   | 6  |    |    |    |
| 10    | 顶面标高  | 钢尺<br>尺量 | 偏差15mm      |           |      | 1次扣1.5分<br>(4个点) | 6  |    |    |    |
| 11    | 灰缝宽度  | 直尺<br>测量 | 8-12mm      |           |      | 1次扣1.5分<br>(4个点) | 6  |    |    |    |
| 12    | 墙面整洁  | 观察<br>目测 | 无污染. 敲<br>击 |           |      |                  | 5  |    |    |    |
| 13    | 文明施工  | 动态<br>检查 | 现场无杂<br>物   |           |      |                  | 3  |    |    |    |
| 14    | 安全生产  | 动态<br>检查 | 无事故         |           |      |                  | 3  |    |    |    |
| 开始时间： |       | 结束时间：    |             | 2016年 月 日 |      |                  |    |    |    |    |

否定项：1、竞赛项目未完成，按0分处理。

2、凡发生重大安全事故、严重违章之一的，按0分处理。

裁判员：

2018年 月 日

裁判组长：

2018年 月 日

## 六、选手须知

1. 参赛选手必须持本人身份证、工作证（学生证）赛组委会签发的参赛证参加竞赛。若出现缺人、冒名顶替等现象则取消参赛资格。

2. 竞赛前 1 天，参赛选手可进入赛场熟悉比赛现场情况。操作技能竞赛提前 30 分钟到赛场检录、抽取工位号，核对现场提供的设备、器件、材料等，整理工具。有十五分钟时间熟悉试题时间，在此期间可与其指导专家进行沟通，正式比赛开始后，除参赛选手及工作人员外，其余人员不得进入比赛现场，只能在场外进行观摩。竞赛开始后迟到 15 分钟者不得参加竞赛。

3. 选手在参赛前，要熟悉并了解国家及行业当前职业健康与安全规则。必须确保所有自备的工器具以及所需携带的全部个人防护装置能够正常工作，并需符合有关安全标准要求。考试过程中，自备工器具不得进行维修。

4. 参赛选手要独立操作，每位选手可自带 1 名助手，帮助放线，运砖、拌砂浆、清理现场。不得配备辅助工。

5. 选手进入赛场，应按规定带齐自备工具、戴好安全帽，穿好工作服，戴好劳动手套。不得携带任何违规技术资料、工具书、手机等与竞赛无关的物品进入考场。

6. 实际操作竞赛过程中赛场统一提供食品和饮水，选手休息、饮食和如厕时间均计算在竞赛时间内，竞赛过程中严禁接受任何形式的场外指导。

7. 切砖时底部应垫砖或木板，切砖、砍砖时应面向墙内打，注意碎砖蹦出伤人。应避免将水带到电动工具及电路设施上。使用切割机切砖时，应戴好防护眼罩。

8. 竞赛过程中，参赛选手须严格遵守安全操作规程及劳动保护要求，接受裁判员、现场技术服务人员的监督和警示，确保安全生产、文明生产、操作规范和人身安全。

9. 因突发情况导致选手中断竞赛，经确认后由裁判长视具体情况做出裁决。

10. 参赛选手若提前结束竞赛，应向裁判员举手示意，竞赛终止时间由裁判员记录，参赛队结束竞赛后不得再进行任何操作。

11. 竞赛完成后，全面清理现场，剩余各种材料运送到指定地点，各种工具清理干净，自带工具带走，现场提供工具按要求摆放整齐。

## **七、材料、设备及工器具**

### **1. 主办方提供的现场料具**

材料：比赛用砖、砂浆、钢筋、模板及支撑件。

机具：砂浆搅拌机。

工具：①集体用具：运输小推车，铁锹、灰斗、胶水管、小水桶、切割机（仅切割模板）。②工程质量检测工具（共五套、裁判用）：工程质量检测尺、百格网、线锤、塞尺、检测线、米尺、测角器、记录本、笔。

### **2. 主办方提供的现场工具**

常用砌筑与勾缝工具（瓦刀、刨锃、手锤、灰线、灰板、勾缝工具、墨斗、铅笔、标示线等），自用检测与测量器具（折尺、直角尺、三角尺、水平尺、靠尺、水准仪或水平管、钢卷尺、线锤、托线板），辅助工具（摊灰尺、皮数杆、标示砌石大小的活动板片、计算工具等），电动工具（小型切砖机、切砖用）、劳保与防护设备（防护镜、防护耳罩、手套、安全鞋等）、清洁工具、使砂浆易于处理的砂浆添加剂

（可以是液体或粉末）。参赛者可视自身情况自行决定所带参赛工具，但须在以上归定范围内选择，主办方不为参赛者提供以上工具及材料，但选择和使用上述工具需符合国家相关规范和符合安全要求。参赛者在比赛中允许使用数字测量装置。

## **八、其他**

1. 本技术文件适用于泉州理工职业学院第二届体育文化节建筑技能大赛。

2. 本技术文件的最终解释权归泉州理工职业学院第二届体育文化节建筑类技能大赛工作组。

## 第二届体育文化节商学院竞赛项目策划书

在这个网络发达、电商、物流飞速发展的时代，为了提高同学们对电子商务、客户服务、物流及企业管理的认识，培养同学们的团队协作精神，丰富大家的业余生活，商学院特组织趣味运动项目——理工疯狂购物节活动。活动安排如下：

### 一、时间

2018 年 11 月 21 日。

### 二、地点

运动场。

### 三、参加对象

全校学生。

### 四、工作人员

一个主持人，两个计试题分人员，两个计球人员。

### 五、道具

计时器，试题（每组 10 张试题，一张 1 题，试题内容为日常网络购物客户所问问题），笔（每组 1 支），篮球 A（或排球）50 个，篮球 B（专色球）12 个，大筐（装球用）7 个，地面画线工具（如彩笔），手推车一辆。

### 六、游戏规则

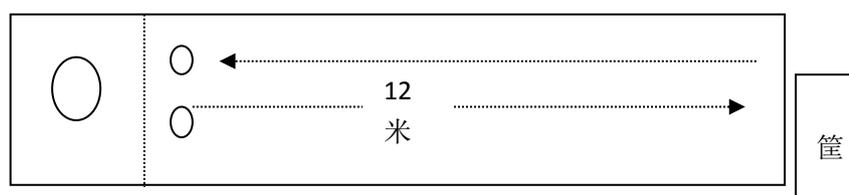
1. 每个参赛队由 3 人组成一队；先答题，答对后配合运球；答题者答对 1 题，由主持人/服务员给出专色球，由参赛者进行运球，将专色球运送至对面筐中；每次运球时，要求两人背夹一只球，手臂各夹

一球，一次安全运送专色球到筐中，运球的两人各运一球（不能抱着跑）返回起点答题运球；如此反复。中途五球中有一球或一球以上掉地，运球两人原地不动，需第三人从答题地点过去捡起并按比赛要求安放好掉地的球，运球两人方可继续出发，否则不计分。时间以3分钟为限。

2. 计分：目的地球筐中每一球计3分，最后按3分钟内合计得分高低进行排名。

3. 竞赛：每组同时4队参加比赛，组数可根据参赛队的多少而定。

### 比赛现场示意图



## 七、游戏含义

1. 回答顾客网购问题——电子商务专业客服岗位工作，且非专业同学也能答题。

2. 三人配合装球——企业管理，人员调度以及电子商务物流岗位工作，反应仓储及订单产品包装

3. 背靠背运球——电子商务物流配送岗位工作，将顾客所购买产品配送至顾客手中。

4. 各运一球回起点——配送后从部分顾客中获得新的快递订单。

## 第二届体育文化节财经学院竞赛项目策划书

### 一、活动简介

#### 1. 活动主题

爱拼求胜，自信有韧劲。时不我待，努力举绩，一鼓作气，挑战佳绩。

#### 2. 活动目的

泉州理工学院是一所平凡而又神奇的学校。在这片热土上，有着全球高校最好的体质，从地球到达太阳的传奇，正在带动全民健身的步伐。财经学院为响应学校对德.智.体全面发展的要求，决定在院内举办团体运动会。旨在全员锻炼的同时，不忘结合自身所学专业的特性，打造专属财经学院的特色体育文化节活动项目。培养学生积极参与.团结协作.友谊第一.比赛第二的体育精神，展现理工人热情与活力，拼搏与奋进的精神风貌。

#### 3. 活动时间

2018 年 11 月 7 日。

#### 4. 活动地点

泉州理工学院田径场。

#### 5. 活动名称

泉州理工学院财经学院体育文化节

#### 6. 活动对象

泉州理工学院财经学院 17 及 18 级全体学生

#### 7. 主办单位

泉州理工学院财经学院

## 8. 承办单位

泉州理工学院双馨书院学生会

## 9. 项目负责人

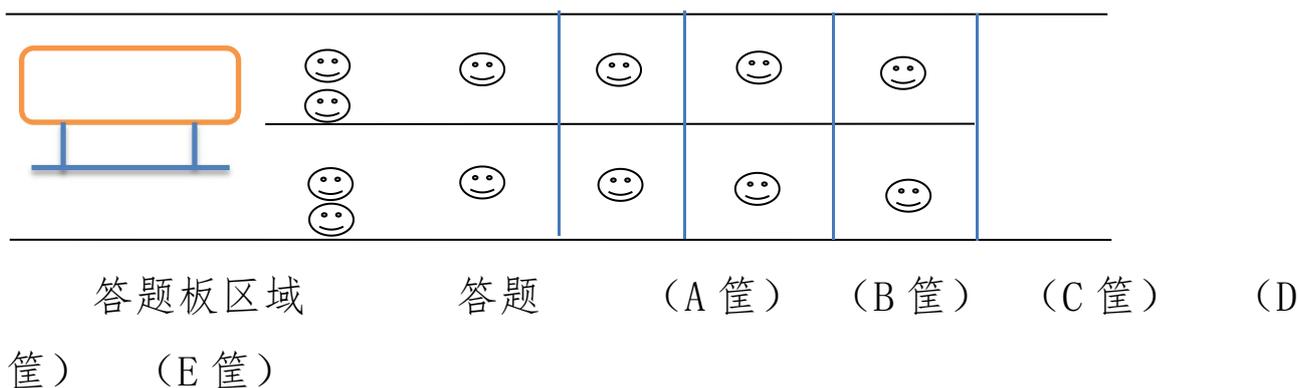
| 姓名  | 职务        | 联系方式        |
|-----|-----------|-------------|
| 吴燕红 | 财经学院书记    | 13599171624 |
| 庄洋洋 | 财经学院教师    | 15850693987 |
| 黄城滨 | 双馨书院学生会主席 | 13859208322 |

## 二、活动内容

### 项目一：“乒乓球障碍接力”（集体项目）

#### （一）竞赛办法

1. 报名：每班报 6 名（3 名男生，3 名女生），进行乒乓球障碍接力比赛。
2. 器材（以每组 2 队为例）
3. 场地设置（如图）



#### 4. 规则

①每队 6 人，前 2 名学生在答题板区域答题，并用黑色签字笔在纸条上写下答案，贴在乒乓球上，投入 A 筐中。（例：答案“1JADB”——表示“第一题（1），借（J）银行存款，贷（D）实收资本”，A

至 Z 表示题库给出的 26 个会计账户名称对应的字母)

②每队其余 4 人，用筷子夹乒乓球运输，距离 3 米，中间须跨越高约 40 厘米的橡皮筋，时间为 4 分钟。

③开始时，A 处队员将球运至 B 筐内，B 处队员运往 C 筐，C 处队员运往 D 筐，D 处队员运往 E 筐，筐与筐之间设置橡皮筋为障碍物（上图所示的蓝色线条）。

④乒乓球若落地，则需从自己的起点处重新夹球开始，运乒乓球过程中若触碰橡皮筋，此球无效，若返回过程中触碰橡皮筋，则扣除本筐中的一球。

⑤在保证正确答案为有效乒乓球的前提下，以 E 筐内球多为胜，如 E 筐内球数相等，则计算 D 筐球数，余类推。

## （二）竞赛组织

### 1. 比赛编排

①比赛时间：2018 年 11 月 7 日。

②每组（2 队）用时 10 分钟以内。6 组即可结束。

③比赛采用一次决赛制。有效球数最多的代表队即为第一名，次之则为第二名，依次类推。

### 2. 裁判分工（以每组 2 队为例）

①答题区域 2 名工作人员，负责答题材料的准备；

②障碍接力区域 2 名工作人员，检查选手的比赛情况；

③终点区域 4 名工作人员，2 名负责检查有效球数，2 名负责登记成绩；

④裁判员 1 名，负责记时工作；

⑤检录人员 1 名，负责检查参赛队伍情况。

3. 有下列情形之一判运动员犯规，并取消全队成绩

①运动员阻碍其他队运动员正常比赛；

②接力时用手运球而非使用筷子道具。

4. 注意事项

①运动员禁止穿钉鞋、皮鞋比赛。

②运动员注意遵守游戏规则，配合工作人员。

## 项目二：“迎面接力”（集体项目）

### （一）竞赛办法

1. 报名：每个班级报 20 名（10 名男生 10 名女生），进行 20×50 米迎面接力比赛。

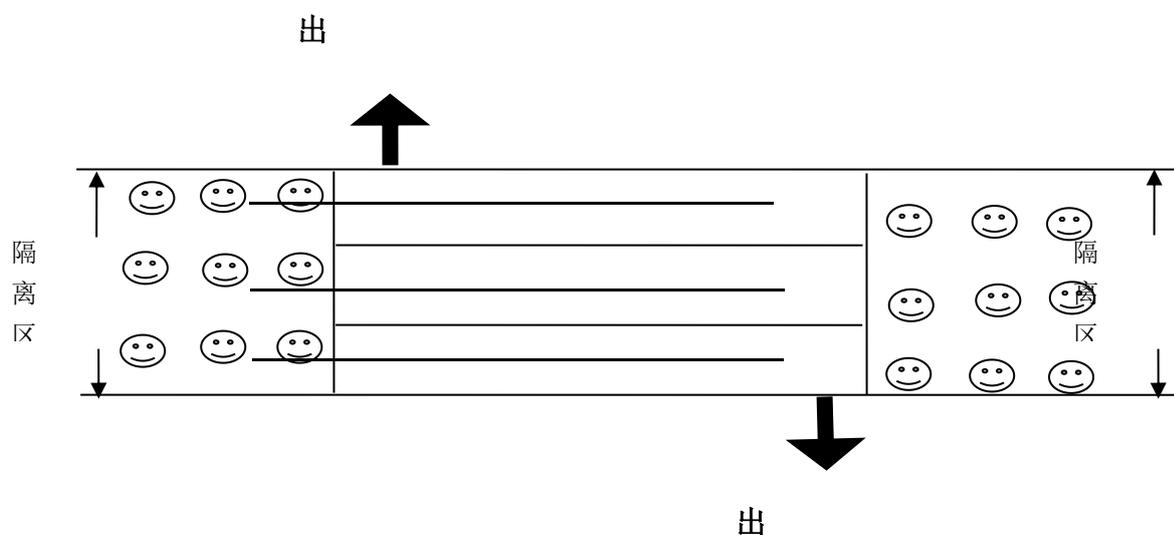
2. 器材（以每组 3 队为例）

接力棒（3 根）：每队一根；

篮球服（3 件）：每队最后一棒运动员穿戴，便于比赛时识别；

标志杆（6 根）：每道两端各插一根带红旗的标志杆，限制交接棒时的犯规行为。

3. 场地设置（如图）



①场地设置在田径场中央，分 3 队 6 道次。

②每一对标志杆相距 50 米，插于两道中间位置。

③比赛四周设限制线，禁止非比赛运动员、裁判员进入。

④场地两端设下组等待区，加快比赛时各组间的衔接。

#### 4. 规则

①出场顺序抽签进行。

②各队在各自道次内比赛，不得阻碍其他队比赛。

③所有运动员必须持棒跑完自己的 50 米，接力棒掉地在原处捡起继续比赛。

④比赛中运动员在本队道次两端成纵队排列，跑完的运动员排到未跑运动员后。

### (二) 竞赛组织

#### 1. 比赛编排

①比赛时间：2018 年 11 月 7 日。

②每组（3 队）用时 10 分钟以内。4 组即可结束。

③比赛采用一次决赛制。耗时最短的代表队即为第一名，次之则为第二名，依次类推。

#### 2. 裁判分工（以每组 3 队为例）

①检录组（2 人）：比赛检录。检查运动员装备，将各队在“等待区”安道次排好。

②发令组（1 人）：发令和召回，协助判定犯规与名次。同时负责学生队伍和交接棒时的管理，结束收本组接力棒与篮球服。

③计时管理组（3 人）：每组 1 名裁判，记录成绩。

④终点记录组（5 人）：3 人负责观察犯规；2 人收集各道成绩，汇总记录。

3. 有下列情形之一判运动员. 队犯规, 并取消全队成绩

①运动员阻碍其他队. 运动员正常比赛。

②交接棒时抛接, 接棒运动员跑进与接棒在标志杆同侧进行或有运动员无棒比赛。

③本队有运动员漏跑。

4. 注意事项

①比赛起跑采用站立式。

②运动员禁止穿钉鞋. 皮鞋比赛。

③最后一棒运动员必须戴袖标, 以便识别。

### 三、前期准备

#### (一) 赛前准备

1. 宣传准备: 制作海报 2 张

2. 材料准备: 写字板一个. 纸条若干. 警戒线支架 (8 个). 记号笔 (2 支). 军用绳 (18 条). 秒表 (4 个). 哨子 (2 个). 桌子 (4 张). 椅子 (8 张) 乒乓球 (40 个). 垃圾桶 (11 个) 幕布或者横幅 (1 个). 太空架. 接力棒 (3 个). 夹子 (2 副)

3. 场地申请

4. 准备好各项比赛用具, 及工作人员的安排。

#### (二) 活动其他事项

1. 各个游戏由学生会各部门负责; 负责人: 黄城滨. 林施施. 李晓雯 (办公室. 文艺部. 体育部. 心理部. 志愿者大队. 宣传部. 组织部)

2. 活动中以班级为单位, 每个活动都按活动要求派选人员乒乓球障碍接力每班 6 个人; 接力赛每班 20 人可重复上一个游戏的成员男女各 10 个, 选出人员后不能替换, 必须遵从活动规则。

3. 每班级人员必须有秩序，不能吵闹影响工作人员操作。
4. 每班级单位必须熟读游戏活动规则。

### (三) 突发状况应对方案

1. 如果遇到下雨，则先暂停比赛，再定比赛时间。
2. 如果场地冲突，则先暂停比赛，优先解决矛盾。
3. 如果队员与队员. 队员与裁判. 裁判与观众起冲突，则先暂停比赛，优先解决矛盾。
4. 如果裁判. 记分员或是记录员临时有事，则马上联系替补人员。

## 四、评奖规则

### 比赛评分

| 名次 | 第一名 | 第二名 | 第三名 | 第四名 | 第五名 | 第六名 | 第七名 | 第八名 | 第九名 | 第十名 | 第十一名 | 第十二名 |
|----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------|------|
| 分数 | 10  | 9   | 8   | 7   | 6   | 5   | 4   | 3   | 3   | 3   | 3    | 3    |

积分规则：第一 10 分. 第二 9 分. 第三 8 分. 第四 7 分. 第五 6 分. 第六 5 分. 第七 4 分. 第八-第十二 3 分；以每个班级两个项目得分的总和确定前三名。

## 五、宣传方案

### 1. 海报宣传

悬挂地点：2 号楼一楼，食堂外栏杆。

### 2. 班级宣传

宣传方法：找各班体委和部门里的干事进行代理宣传。

附件 7

## 院第二届体育文化节文化旅游与体育学竞赛 项目策划书

### 一、活动时间

11 月 28 号中午 13: 30

### 二、活动地点

国旗旁操场

### 三、参加对象

全校学生

### 四、项目名称及竞赛规则

#### (一) 名称

团体托盘接力赛。

#### (二) 规则

1. 各学院可以组 1-2 支参赛队进行比赛，每支队伍参赛人数规定为 10 人（5 男 5 女），2 名替补选手（一男一女），每位选手要按比赛顺序贴上参赛号牌；

2. 根据抽签形式每四支队伍一组比赛，最终总成绩根据用时排名，时间越少越排前面；

3. 比赛以接力的形式进行，中间设有 4 个障碍物，选手必须按设定的路线行进（地上有箭头指示），每错一次加 5 秒；

4. 比赛设有交接区（1.5m），所有交接活动皆需在交接区完成，否则每次加 5 秒，但选手可按个人习惯选择交接方式（左右两边交接皆可）；

5. 选手起跑时，不能踩线，踩线加 5 秒；

6. 比赛时必须保证盘中 6 瓶饮料瓶正当放置，不许倒置，不许掉地（饮料瓶每倒置 1 只加 2 秒，以此类推，饮料瓶每掉地 1 瓶加 5 秒，以此类推；

7. 比赛过程中，饮料瓶和托盘全部掉地，加 35 秒，全部掉地 2 次以上取消全队成绩。饮料瓶和托盘全部掉地时，选手捡起托盘继续比赛（要求要以正确托盘的姿势进行），到交接区再把饮料瓶补齐，交接给下一位选手；

8. 比赛过程中，不许用右手去扶盘中器具或托盘，如违规每次加 5 秒；

9. 在交换托盘过程中，可用双手托盘，自己用手或上一个队员帮忙调整盘中饮料瓶或托盘位置，但这一过程只限于在交接区内两名队员保持静止的状态下，如发生两名队员一边走（跑）一边调整或扶托盘及托盘内物品，每次加 5 秒；

10. 比赛过程中必须用左手托盘，如出现用右手者，取消全队成绩；

11. 比赛过程中，如在交接区（1.5 米）交换时出现盘中饮料瓶倒置或掉地，仍按饮料瓶倒置、掉地计算，直接在交接区换瓶，如在比赛过程中发生饮料瓶倒置或掉地，则到下一个交接区把瓶换好；

12. 比赛过程中，不能出现其他人跟着走，否则取消全队成绩；

13. 要求各参赛队伍统一着装。

## **五、奖项设置**

根据参赛队伍确定，一等奖 10%、二等奖 20%、三等奖 30%颁发奖状及奖品，优秀奖 40%颁发奖状。

## 第二届体育文化节艺术传媒学院竞赛项目策划书

### 一、活动时间

2018 年 10 月 29 日—2018 年 11 月 16 日

### 二、活动地点

主教学楼 651 办公室

### 三、参加对象

艺术传媒 17、18 级学生

### 四、项目名称及竞赛规则

#### 1. 项目名称

第二届体育文化节运动服装设计大赛

#### 2. 竞赛规则

参赛选手必须选择两个学院来设计运动服（春夏、秋冬各一套），总共提交四套运动服（四套呈现在一张效果图中），运动服可结合院服进行设计，具有鲜明的时代性和学院的文化特征，将来可投产制作成为每个学院早锻炼的院服。

提交的作品可以是手绘或电子稿形式（27X40CM），手绘稿需要在作品的背面写上（专业班级、姓名、学号以及一百字左右的设计构思），电子稿的另起一页写设计信息。

附注：泉州理工学院总共有八个学院（艺术传媒学院、文化旅游与体育学院、财经学院、商学院、中营汽车学院、人居环境学院、能源学院、智能制造学院），选择任意两个学院进行创意设计。

### 五、奖项设置

一等奖 1 名（颁发奖金 500 元和一本荣誉证书）

二等奖 1 名（颁发奖金 300 元和一本荣誉证书）

三等奖 2 名（每人颁发奖金 100 元和一本荣誉证书）

入围奖 5 名（每人颁发一本荣誉证书）

---

抄送：校领导

存档 2 份

---

泉州理工职业学院党政办公室

2018 年 11 月 27 日印发

---